

DAFTAR PUSTAKA

- Abrory, M. dkk (2021). *Metodologi Penelitian; Kajian Teoritis Dan Praktis Bagi Mahasiswa*. Riau: CV. DOTPLUS Publisher.
- Adinawan, M. C. (2016). *Matematika Smp/Mts Kelas Vii Semester 1*. Jakarta: Erlangga.
- Adu, J. P., Nenohai, J. M. H., & Rimo, I. H. E. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Menggunakan Smart Apps Creator Pada Materi Pola Bilangan. *Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, 3(1), 75-87.
- Al-Quran Al-Karim. 2018. Departemen Agama RI. Qudus: Menara Qudus
- Azwar, Saifuddin. (2016). *Tes Prestasi: Fungsi Pengembangan Pengukuran Prestasi Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Azzahra, Z. F., & Anggoro, A. D. (2022). Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram dalam Perancangan Database Sebuah Literature Review. *INTECH (Informatika dan Teknologi)*, 3(1), 8-11.
- Dewi, N. R. dkk (2021). *Kapita Selekta Matematika Smp*. Jawa Tengah: Penerbit Lakeisha.
- Firmansyah, D., & Dede. (2022). Teknik Pengambilan Sampel Umum dalam Metodologi Penelitian: Literature Review. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Holistik*, 1(2), 85-114.
- Hadi, D. B. H., Arisanti, K. A., & Waluyo, E. W. (2022). Analisis Komparatif Pembelajaran Segiempat Melalui Pendekatan Matematika Realistik Dengan Konvensional. *Jurnal THEOREMS (The Original Research of Mathematics)*, 7(1), 108-116.
- Hamid, M. A., Ramadhani, R., & Masrul. (2020). *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Juanda, R. Y. (2019). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Moodunderstand-Recall-Digest-Expand-Review (Murder) Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Siswa Smp. *Prosiding Sesiomadika*, 1(1b), 1-13.

- Keputusan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi Nomor 56/M/2022 Tentang Pedoman Penerapan Kurikulum Dalam Rangka Pemulihan Pembelajaran.
- Kencanawaty, G., Febriyanti, C., & Irawan, A. (2021). Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Matematika Realistik Berbasis Android Pada Materi Aljabar. *Journal of Mathematics Education*, 2(2), 25-34.
- Lintjewas, G. I., Sumarauw, S. J.A., & Pulukadang, R. J. (2022). Pengembangan Aplikasi Mobile Learning Berbasis Android pada Materi Persamaan Linear Satu Variabel. *Jurnal Matematika Riset Edukasi dan Kolaborasi*, 3(1), 57-64.
- Mirdanda, A. (2018). *Motivasi berprestasi & disiplin peserta didik serta hubungannya dengan hasil belajar*. Kalimantan Barat: Yudha English Gallery.
- Narti, N., Sriyadi, S., Rahmayani, N., & Syarif, M. (2019). Pengambilan Keputusan Memilih Sekolah Dengan Metode AHP. *Jurnal Informatika*, 6(1), 143-150.
- Nur, A., & Utami, F. Y. (2022). Proses dan Langkah Penelitian Antropologi: Sebuah Literature Review. Ad-Dariyah: *Jurnal Dialektika, Sosial Dan Budaya*, 3(1), 44–68
- Octavia, S. A. (2020). *Model-Model Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Pramudita, Bernadinus Adi. (2016). *Jumlah Pengguna Peduli Lindungi Tembus 5% Pengguna Smartphone Indonesia*. Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia. Diakses 20 Januari 2022 dari https://www.kominfo.go.id/content/detail/27515/jumlah-pengguna-pedulilindungi-tembus-5-pengguna-smartphone-indonesia/0/sorotan_media
- Rahayu, A. M., Badruzzaman, F. H., & Harahap, E. (2021). Pembelajaran Aljabar Melalui Aplikasi Wolfram Alpha. *Jurnal Matematik*, 20(1), 51-58.
- Rahmawati, N. K. (2017). Implementasi Teams Games Tournaments dan Number Head Together ditinjau dari Kemampuan Penalaran Matematis. *Al-Jabar: Jurnal Pendidikan Matematika*, 8(2), 121-134.
- Sadiman, A. S., & Rahardjo, R. (2021). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Depok: Rajawali Press.
- Sani, R. A. (2013). *Inovasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.

- Setiawan, M. A. (2017). *Belajar dan Pembelajaran*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia.
- Sitopu, J. W. dkk (2022). *Aplikasi Pembelajaran Digital*. Yayasan Kita Menulis.
- Suardi, M. (2018). *Belajar & Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sudaryono. (2021). *Statistik I: Statistik Deskriptif untuk Penelitian*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sumardi. (2020). *Teknik Pengukuran Dan Penilaian Hasil Belajar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Wanawir dkk (2021). *Buku Pedoman Penulisan Laporan Akhir Studi*. Pringsewu: Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Muhammadiyah pringsewu.
- Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jawa Timur: Cerdas Ulet Kreatif Publisher.
- Widiasih, R. dkk (2020). Menyusun protokol penelitian dengan pendekatan SETPRO: scoping review. *Journal of Nursing Care*, 3(3), 171-180.
- Wijaya, M. S., & Tjahyadi, R. A. (2023). Pentingnya Keahlian dan Kepercayaan dalam Membangun Loyalitas. *Jurnal Ilmu Manajemen dan Bisnis*, 14(1), 31-28.
- Wulansari, Murdiyanto, T., & Rohimah, S. R. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berupa Aplikasi Komik Matematika dengan Pendekatan Kontekstual pada Materi Bentuk Aljabar Kelas VII SMP. *Jurnal Riset Pembelajaran Matematika Sekolah*, 5(2), 45-52.