

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Proses penelitian dan pengembangan E-LKPD interaktif untuk mengoperasikan program *Maple* telah selesai dilakukan serta telah dibahas sesuai dengan hasil penelitian dan pengembangan. Hasil dari penelitian dan pengembangan E-LKPD interaktif untuk mengoperasikan program *Maple* dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. E-LKPD interaktif untuk mengoperasikan program *Maple* dikembangkan melalui beberapa tahap yaitu seperti desain produk dengan membuat *cover* menggunakan *website* canva, membuat konsep materi *maple* dengan *microsoft word* yang kemudian diubah menjadi format pdf. Untuk pengeditan menggunakan aplikasi *flip pdf profesional* yang memberikan tampilan yang menarik dengan efek 3d. E-LKPD ini dapat di buat dan dikembangkan secara offline. Fitur-fitur yang ada pada E-LKPD interaktif untuk mengoperasikan program *Maple*, gambar, video, simulasi, evaluasi yang memiliki efek 3d dalam E-LKPD tersebut dan ditampilkan secara menarik menjadi satu kesatuan bahan ajar. E-LKPD interaktif untuk mengoperasikan program *Maple* sudah dapat diterapkan dalam proses pembelajaran.
2. Kelayakan E-LKPD interaktif untuk mengoperasikan program *Maple* yang diberikan oleh ahli media dan komunikasi pembelajara, ahli design, ahli

materi dan pengguna (dosen) diperoleh hasil rata-rata presentase penilaian 4,5 atau 90% untuk ahli media dan komunikasi pembelajaran, 4,8 atau 96% desain Pembelajaran, 4,6 atau 93% untuk ahli materi, 4,6 atau 92% untuk pengguna (dosen). Kemudian, rata-rata hasil analisis data dari lembar penilaian tiap ahli dihitung rata-ratanya dan diperoleh skor 4,6 atau 92%. Sehingga dapat disimpulkan bahan ajar E-LKPD Interaktif untuk mengoperasikan program *maple* dikategorikan layak.

3. E-LKPD interaktif untuk mengoperasikan program *Maple* dinilai efektif berdasarkan aktivitas mahasiswa diperoleh skor rata-rata 83% dan respon mahasiswa diperoleh skor rata-rata 81.5% serta hasil belajar mahasiswa diperoleh skor 78,57% tuntas.
4. E-LKPD interaktif untuk mengoperasikan program *Maple* dapat diakses melalui link berikut: <https://online.flipbuilder.com/mnafv/ashb/>.

B. Saran

Berikut beberapa saran yang dapat disampaikan berdasarkan hasil penelitian pengembangan E-LKPD interaktif untuk mengoperasikan program *Maple* yaitu:

1. E-LKPD interaktif untuk mengoperasikan program *Maple*. Sehingga perlu ada penelitian pengembangan E-LKPD interaktif untuk mengoperasikan program *Maple* yang lain dan cakupannya lebih luas.
2. E-LKPD interaktif untuk mengoperasikan program *Maple* diharapkan dapat digunakan sebagai salah satu contoh variasi bahan dalam pembelajaran program *maple*.

3. E-LKPD interaktif untuk mengoperasikan program *Maple* ini masih banyak kekurangan. Seperti contoh file tidak bisa di akses penuh secara offline dan ruang lingkup materi yang disajikan masih sempit.

C. *Diseminasi dan Pengembangan Produk Lebih Lanjut*

Bahan ajar E-LKPD interaktif untuk mengoperasikan program *Maple* ini dapat diterapkan diperkuliahan dan dapat memberikan referensi dalam meningkatkan proses belajar mengajar yang dilakukan. Penyebaran produk bahan ajar ini harus tetap memperhatikan karakteristik dari mahasiswa agar penyebaran produk bermanfaat.