

## DAFTAR PUSTAKA

- Departemen Pendidikan Nasional. (2010). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Faiqah, T., dkk. (2016). "Youtube Sebagai Sarana Komunikasi Bagi Komunitas Makassarvidgram". *Jurnal Komunikasi KAREBA* 5 (2). 1-15.
- Gorys Keraf. (2016). *Diksi dan Gaya Bahasa. (cetakan kedua puluh satu)*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Umum.
- Helaluddin., Wijaya, H. (2019). *Analisis Data Kualitatif (Sebuah Tinjauan Teori dan Praktik)*.
- Izhar. (2018). *Metode Pembelajaran dalam Empat Keterampilan Ber-bahasa: Teori dan Penerapannya. (edisi revisi)*. Bandar Lampung: AURA (CV. ANUGRAH UTAMA RAHARJA).
- Kevin, A.A., (2017). "Aplikasi Game Edukasi Bahasa Inggris Berbasis Macromedia Flash Menggunakan Metode Waterfall". *Artikel Skripsi Universitas Nusantara PGRI Kediri* 1 (7). 1-11.
- Mahsun. 2005. *Metode Penelitian Bahasa*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Nasrullah, Rulli. (2017). *Media Sosial (Perspektif Komunikasi, Budaya dan Sosioteknologi). (cetakan ketiga)*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Permana, A.B. (2019). *Cepat Mahir Menjadi Youtuber & Content Creator*. Yogyakarta: ANDI (CV. ANDI OFFSET).
- Pranowo. (2014). *Teori Belajar Bahasa (untuk Guru Bahasa dan Mahasiswa Jurusan Bahasa)*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Sari, A.C., dkk. (2019). "Komunikasi dan Media Sosial". *Jurnal UMI*. 1-7.
- Setiawan, H.S., (2018). "Analisis Dampak Pengaruh Game Mobile Terhadap Aktifitas Pergaulan Siswa Sdn Tanjung Barat 07 Jakarta". *Jurnal Analisis Dampak Pengaruh Game* 11 (2). 146-157.
- Siswono. (2014). *Teori dan Praktik (Diksi, Gaya Bahasa dan Pencitraan). (edisi pertama)*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sugiyono. (2014). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sutirna. (2013). *Perkembangan dan Pertumbuhan Peserta Didik*. Yogyakarta: ANDI (CV. ANDI OFFSET).

Tim Penyusun. (2017). *Buku Panduan Karya Tulis Ilmiah*. STKIP Muhammadiyah Pringsewu Lampung. Pringsewu. Tidak Diterbitkan.

Witringrum, S.G., dkk. (2017). "Pengembangan Media Film Kartun Berbahasa Jawa untuk Pembelajaran Berdialog Siswa Kelas X SMA di Banyuwangi". *Jurnal Penelitian Pendidikan*34 (1). 77-83.

Youtube website: [www.youtube.com/BliDwiik](http://www.youtube.com/BliDwiik)

Youtube website: [www.youtube.com/MaulIbra](http://www.youtube.com/MaulIbra)

Youtube website: [www.youtube.com/PanduGaming](http://www.youtube.com/PanduGaming)