

## DAFTAR PUSTAKA

- Adkhar, Bastiar Ismail. (2016). *Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis Powtoon Pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam DISD Labschool Unnes*. Skripsi. Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pengetahuan Pendidikan. Universitas Negeri Semarang
- Afridzal, Aulia. (2018). Perbedaan Hasil Belajar Menggunakan Media Gambar Dan Video Animasi Pada Materi Karangan Deskripsi Di Kelas III SD Negeri 28 Banda Aceh. *Jurnal Tunas Bangsa*. 2. 5. 235&236
- Anjarsari, Eli, dkk. (2020). *Pengembangan Media Audiovisual Powtoon Pada Pembelajaran Matematika Untuk Siswa Sekolah Dasar*. *Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*. 2. 5. 42
- Arif S. Sadiman, d. (2014). *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arikunto, Suharsimi. (2012). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta. PT RajaGrafindo Persada
- Budiyono, Fajar. 2018. Analisis kesulitan siswa dalam belajar pemecahan masalah pada mata pelajaran IPS di SDN gapura timur I sumenep. *Premiere Educandum: Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran*. Volume 8(1) 60 – 67. Diakses tanggal 22 Juli 2021
- Djamarah dan Zain. (2006). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Fathun. (2020). *Gambar Teknik Otomotif*. Bandung. Nilacakra
- Fitriyani, Nina. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Audio-Visual Powtoon Tentang Konsep Diri Dalam Bimbingan Kelompok Untuk Peserta Didik Sekolah Dasar*. *Jurnal Tunas Bangsa*. 1. 6. 107
- Jalinus, Nizwardi & Ambiyar. (2016). *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta. Kencana
- Jatiningtias, Niken Henu. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Powtoon Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran IPS Materi Penyimpangan Sosial di SMP Negeri 15 Semarang*. Skripsi. Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan . Universitas Negeri Semarang.

- Johari, Andriana, dkk. (2014). *Penerapan Media Video Dan Animasi Pada Materi Memvakum Dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa*. Journal Of Mechanical Engineering Education.1 .1 .11
- Karima, Kaulana Muhammad dkk., (2018). *Permasalahan Pembelajaran dan Strategi Jitu Pemecahannya*. 1.11. 44
- Lisiswanti, Rika, dkk., (2015). *Peranan Media Dalam Pembelajaran*. Jurnal Kesehatan. 1. VI. 103
- Massana, Rio, D., A., A., (2020). *Pengembangan Produk Bermedia Powtoon Untuk Materi Teks Eksposisi Siswa Kelas X SMA Negeri 1 Kalasan*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Univeritas Sanata Dharma
- Maryam. (2019). *Pengembangan E-Modul Matematika Berbasis Open Ended Pada Materi Sistem Persamaan Linear Dua Variabel Kelas VIII*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Matematika. Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan. Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Intan Lampung
- Pakpahan, Andrew, F., dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis
- Paksi, H., P., dan Ariyanti L., (2020). *Sekolah Dalam Jaringan*. Surabaya. Scopindo Media Pustaka
- Pramudia, Rangga, dkk. (2016). *Analisis Dan Implementasi Mel Script Untuk Lighting Dan Rendering Pada Film Animasi 3D Robocube*. Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika. 1. 5. 27
- Purnasiwi, Rona, G., dkk. (2013). *Perancangan Dan Pembuatan Animasi 2D "Kerusakan Lingkungan Dengan Teknik Masking"*. Jurnal Ilmiah DASI. 4. 14. 55
- Putri, Yerli Agilia. (2020). *Pengembangan Media Cetak Berbasis Teks Untuk Pembelajaran Menulis Teks Narasi Pada Siswa Kelas VII SMP*. Skripsi. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Lampung
- Rahma, Fatikh, I. (2019). *Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media Dan Implementasinya Dalam Pembelajaran Bagi Anak Sekolah Dasar)*. Jurnal Studi Islam. 2. 1. 89-90
- Satrianawati. (2018). *Media Dan Sumber Belajar*. Yogyakarta. CV Budi Utama
- Siska, Yulia. (2016). *Konsep Dasar IPS Untuk SD/MI*. Yogyakarta. Garudhawacara

- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian & Pengembangan Research And Development*. Bandung. ALFABETA, cv
- Sumiharsono, Rudy, dkk. (2017). *Media Pembelajaran*. Jawa Timur. CV PUSTAKA ABADI
- Suryadi, Ahmad. (2020). *Teknologi Dan Media Pembelajaran Jilid 1*. Jawa Barat. CV Jejak
- Surahman, E., dan., Mukminan. (2017). *Peran Guru IPS Sebagai Pendidik Dan Pengajar Dalam Meningkatkan Sikap Sosial Dan Tanggung Jawab Sosial Siswa SMP*. Jurnal Pendidikan IPS. 1. 4. 5
- Susanto, Ahmad. (2014). *Pengembangan Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Jakarta. Prenada Media Group
- Tafonao, Talizaro. (2018). *Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*. Jurnal Komunikasi Pendidikan, Vol.2 No.2. Diakses tanggal 22 Juli 2021.
- Umar. (2014). *Media Pendidikan: Peran dan Fungsinya dalam Pembelajaran*. Jurnal Tarbawiyah. 1.11.138
- Yulia, D., dan Ervinalisa, N,. (2017). *Pengaruh Media Pembelajaran Powtoon Pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Dala Menumbuhkan Motivasi Belajar Siswa IIS Kelas X Di SMA Negeri 17 Batam Tahun Pelajaran 2017/2018*. Jurnal Program Studi Pendidikan Sejarah. 1. 2. 18
- Yunita, Liza. (2017). *Pengaruh Penggunaan Media Animasi Terhadap Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Pada Sistem Pencernaan di SMP 1 Darussalam*. Skripsi. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darussalam Banda-Aceh
- Yusa, I, M., M., dan Saputra, I., P., S,. (2016). *Pemanfaatan Animasi 2 Dimensi Model Infografik Dalam Perancangan Video Iklan Layanan Masyarakat Tentang Pengolahan Sampah Rumah Tangga Di Denpasar*. Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI). 1. 5. 2
- Zulfiati, Heri Maria. (2015). *Kontribusi Informasi Communication And Technology (ICT) Pada Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*.2.1.134-135