

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Z. (2016). Penerapan Pemilihan Media Pembelajaran. *Edcomtech*, 1(1), 9–20.
- Afandi, I. A., Wahyuningsih, E. D., & Shaefur, M. (2021). *PENGARUH VIDEO ANIMASI PADA PEMBELAJARAN DARING TERHADAP PEMAHAMAN KONSEP MATEMATIS PADA MASA PANDEMI COVID-19*.
- Aghni, R. I. (2018). Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1).
<https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>
- Agus Susanto, H. (2015). *Pemahaman Pemecahan Masalah Berdasar Gaya Kognitif*. Deepublish.
https://www.google.co.id/books/edition/Pemahaman_Pemecahan_Masalah_Berdasar_Gay/wxyPDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- Alimah, N. (2020). *Penerapan Media Pembelajaran Video Animasi Untuk Meningkatkan Keterampilan Memperkenalkan Anggota Keluarga Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Pada Peserta Didik Kelas 1 SDI Al Fattah Kecamatan Banjarsari Kota Surakarta*.
- Aziz, E. (2020). *Solusi Peningkatan Pemahaman Konsep Pembelajaran*. CV Jejak, anggota IKAPI.
https://www.google.co.id/books/edition/ROAR_solusi_peningkatan_pemahaman_konsep/nn3-DwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&kptab=getbook
- Faiz, M. (2021). *Belajar Itu?* El Markazi.

- Gunawan, & Ritonga, A. (2019). *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*. Sumatera Utara: RajagrafindoPersada.
- Hasan, M. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.
- Kurnia Safitri, I. (2015). *KELAYAKANTEORITIS MEDIA ANIMASI INTERAKTIF ELECTRONIC GAME FLASH SIRKULASI MANUSIA*.
- Lestari, M. (2020). *Penerapan Media Video Animasi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Matematika Di SD Insantama*.
- Miarso. (2012). *Media Pembelajaran*. 170.
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. UMSIDA Press.
- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran*. Jawa Barat: CV Jejak, anggota IKAPI.
- Permata Sari, D. (2021). *Peningkatan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas IV Melalui Penerapan Media Video Animasi*.
- Prakoso, N. A. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Untuk Pembelajaran Jarak Jauh*. May, 4–7.
- Prastowo, A. (2015). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif Menciptakan Metode Pembelajaran Yang Menarik Dan Menyenangkan*. Jogjakarta: Diva Press.
- Ramli, M. (2012). *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: IAIN Antasari Press.
- Saputro, K. A. (2021). Peningkatan Keterampilan Membaca Dengan Menggunakan Media Audio Visual. *JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 3.

Sugiono. (2020 : 175). *metode penelitian kuantitatif kualitatif dan r&d.* bandung: alfabet.

Sugiono, P. D. (2020). *metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan r&d.* bandung: alfabet.

Surjono, H. D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan.* Yogyakarta: UNY Press.

Utami, A., Suriyah, P., & Mayasari, N. (2020). *LEVEL PEMAHAMAN KONSEP KOMPOSISI FUNGSI BERDASAR TAKSONOMI SOLO.* Banyumas: CV. Pena Persada.